Pasos para configuración de proyecto

1)Ejecutar comando **npm start** para instalar archivos de node modules

2)El proyecto fue utilizado usando la versión 16.20.2 de Node para compatibilidad, en caso de no contar con esa versión ejecutar el comando **nvm install 16.20.2** y luego **nvm use 16.20.2**

3)Ejecutar el comando ng serve para inicializar el proyecto

Uso de la aplicación

La aplicación utiliza la API de Pokemon para cargar datos, lo primero que el usuario deberá hacer es registrarse para poder proceder con la app. Los datos encontrados a excepción de pasatiempo son obligatorios. Una vez dentro en el inicio se mostrarán los datos del usuario incluido su identidad en caso de que sea mayor de edad y se le dará la opción de seleccionar 3 Pokemons, estos pueden ser seleccionados por medio de la lista por defecto o buscados por ID o Nombre. Ya que solo se pueden seleccionar 3 Pokemons en caso de que quiera escoger más se mostrara un mensaje y en caso de que se escojan menos el botón de guardar no se habilitara. Una vez seleccionados los Pokemons se verá la pantalla de equipo donde estarán los datos del usuario junto a los Pokemons seleccionados y sus estadísticas asimismo se le dará la opción de cambiar la selección de equipo (Importante: En caso de querer editar el equipo se consideró una mejor practica borrar la selección guardada) y editar su perfil dando la opción de poder cambiar los datos ingresados en un inicio.